



COMUNICATO

Sarà presentato venerdì 1 giugno, alle ore 16.00 presso l'Area eventi del Centro "Conca d'Oro" (Via Lanza di Scalea 1963) "Illustramente", il primo Festival dell'illustrazione per l'infanzia in Sicilia che si svolgerà dall'1 al 3 Giugno prossimi.

Tre giorni dedicati al mondo dell'illustrazione dove le immagine prevalgono sulle parole e le accompagnano per parlare agli occhi dei bambini.

"Illustramente" persegue i seguenti obiettivi:

- Promuovere gli artisti

- **Rivalutare l'illustrazione**, con particolare riferimento all'illustrazione per l'infanzia, in ognuno dei suoi ambiti applicativi e concorrere alla diffusione sia di questa forma d'arte che degli artisti che la esercitano.

- **Favorire l'incrocio tra domanda e offerta di lavoro**, senza che nè il Comitato organizzatore, nè l'evento stesso, abbiano ricavo alcuno, di natura economica o in termini di diritti, da tale intermediazione.

- **Avvicinare le nuove generazioni al mondo dell'illustrazione**, con specifico riferimento a quello dell'infanzia, attraverso azioni formative e divulgative e coinvolgendo le scuole di ogni ordine e grado.

- **Analizzare la situazione del territorio** e comprendere la portata delle possibilità sia in termini di valore degli artisti che ne fanno parte (e della loro consistenza numerica), sia in termini di sbocchi occupazionali, ovvero di conoscenza degli ambiti all'interno dei quali l'arte dell'illustrazione per l'infanzia può trovare applicazione.

Nel corso dell'incontro, sarà presentato il progetto editoriale "Naviganti allerta! Tutela e protezione per i piccoli navigatori del Web", alla presenza della co-autrice, d.ssa Alessandra Palma, componente del Corecom Sicilia e di Laura Sighinolfi, autrice delle illustrazioni.

**Per ogni ulteriore informazione,
contattare Officinae s.r.l. - Impresa di comunicazione
327.2656911**

www.illustramente.it

La prima edizione del festival dell'illustrazione per l'infanzia, si terrà a Palermo, presso l'area eventi del Centro Conca d'Oro, nell'ambito di "Cospladya Comics and Games" dall'1 al 3 giugno 2012

